

Per iscrizioni scrivere a: direzione@concept-lab.it
 Organizzatore del Contest: Dolomiti Concept Lab www.concept-lab.it
 Organizzatore Fiera/Olimpiadi: Blu Nautilus www.blunautilus.it
 Dove sarà svolto il Contest: ModenaFiere "Viale Virgilio, 70, 41123 Modena MO, Italia"
 Quando: 12-13 gennaio 2019

Sommario

.....	2
Regolamento Iscrizione	2
Chi può partecipare?	2
Regolamento - Stesura del Progetto	2
Cosa dovrà fare ogni gruppo che deciderà di partecipare:	2
Cosa succede se:	2
SVOLGIMENTO DEL CONTEST	3
Orario di arrivo alla competizione:	3
Primo giorno:	3
Secondo giorno:	3
Come funzionerà l'esposizione del progetto nella seconda giornata?	3
COME VERRA' ASSEGNATO IL PUNTEGGIO	4
Assegnazione del PRIMO punteggio "statico" max 15 punti:	4
Assegnazione del SECONDO punteggio max 20 punti:	4
Assegnazione del TERZO punteggio max 50 punti:	4
Assegnazione del QUARTO punteggio:	5
Il Punteggio Totale sarà quindi determinato	5
Note ed appunti finali riguardanti i punteggi:	6
Premi e premiazioni:	6

Regolamento Iscrizione



Le iscrizioni saranno accettate fino ad esaurimento scorte delle schedine Makey Makey, circa 14.

Chi può partecipare?

- ✚ Chiunque abbia un'età **tra i 10 e i 25** anni compresi.
- ✚ Ogni gruppo dovrà essere composto da un **minimo di 3** componenti fino ad un **massimo di 6**.
- ✚ Ogni gruppo iscritto riceverà in regalo la scheda Makey Makey del valore di circa 80€ **sponsorizzata da** uno dei fondatori **"David Ten Have"** e dalla casa produttrice **"JOYLABZ"**.
- ✚ Ogni componente del gruppo iscritto avrà ingresso in fiera gratuito nelle 2 giornate di fiera.
- ✚ Ad ogni gruppo iscritto verrà assegnato una postazione con un banco per esporre i propri lavori. **"sedie/panche non sono incluse, attrezzatevi di conseguenza"**

Regolamento - Stesura del Progetto

Cosa dovrà fare ogni gruppo che deciderà di partecipare:

Ogni gruppo dovrà ideare un progetto sviluppato con la **Makey Makey**.

- ✚ Presentarsi alla competizione il 12-13 gennaio 2019.
 - ✚ A vostra discrezione potrete utilizzare e connettere altre tecnologie come arduino, raspberry, altro.. Il limite è la vostra immaginazione.
 - ✚ La Makey Makey dovrà essere la scheda di controllo principale del progetto.
- ❖ Alloggio e trasporto sono a carico dei gruppi partecipanti, ogni gruppo dovrà preoccuparsene in autonomia.
- ❖ In questo link potete visionare i progetti e le interviste della precedente edizione:
- <http://www.concept-lab.it/dmaw18/>

Cosa succede se:

1. Se il gruppo iscritto **non si presenterà** al contest del **12-13 gennaio 2019**, avrà l'**OBBLIGO** di restituire a proprie spese la Makey Makey agli organizzatori, qualora il prodotto fosse restituito guasto il gruppo dovrà pagare una penale di **50€**.
2. Se il gruppo iscritto **parteciperà** al contest, dove in fase di sviluppo, a causa di un incidente **la Makey Makey si fosse guastata**, gli verrà assegnata una scheda supplementare per sostenere il contest. Non dovrà quindi pagare **NESSUNA** penale e la schedina supplementare dovrà essere restituita a fine competizione.
3. Se vi viene fornita una scheda Makey Makey difettosa:

avrete **15 giorni lavorativi** per chiederne la sostituzione

dopodiché la scheda sarà valutata come funzionante e se successivamente verrà presentata domanda di sostituzione non verrà accettata, sarà considerata come guasto in fase di sviluppo (**vedi punto 2**).

Se lo riterrete opportuno, in autonomia potrete acquistare una nuova scheda.

SVOLGIMENTO DEL CONTEST



Il contest sarà svolto il **giorno 12 e 13 gennaio** durante la manifestazione **Expo Elettronica** organizzata da **Blu Nautilus** e sita in:

ModenaFiere “Viale Virgilio, 70, 41123 Modena MO, Italia”

Orario di arrivo alla competizione:

- ✚ **Alle ore 9:00** i gruppi iscritti dovranno presentarsi per confermare la loro presenza **in entrambe le giornate.**
- ✚ Vi verrà assegnato un banco “le sedie non sono comprese” e solo i componenti iscritti del gruppo avranno accesso gratuito in fiera.
- ✚ Il giorno prima della competizione, se non già fatto, vi verrà assegnato un numero di telefono da contattare in caso di problemi.

Primo giorno:

- ✚ Dovrete esporre il vostro lavoro al pubblico presente in fiera. Dovrete comportarvi come se foste una Start-Up e doveste cercare di trovare degli sponsor per promuovere il vostro progetto. (senza escludere che questo possa davvero avvenire, ricordiamo che la fiera ospiterà circa 30.000 persone).
- ✚ Dovrete consegnare alla giuria la relazione “cartacea o digitale” del vostro progetto, essa verrà analizzata dalla giuria nella prima giornata. “vedi funzionamento del terzo punteggio nella pagina successiva”.

Secondo giorno:

Nella **seconda giornata** ci sarà l’esposizione orale del progetto alla giuria e la premiazione.

In entrambe le giornate le esposizioni inizieranno:

dalle ore 9:00 e si concluderanno **alle ore 18:00**

La fiera per gli espositori sarà accessibile dalle 7:45

Come funzionerà l’esposizione del progetto nella seconda giornata?

Ogni gruppo dovrà presentare il proprio progetto, questo sarà il metodo e la tempistica:

- ✚ **5 minuti** per presentarsi e presentare il progetto (la giuria non vi interromperà).
 - Verrà valutato come sfrutterete il tempo assegnato, se andrete oltre i 5 minuti a voi assegnati scatterà una penalità, un tablet vi mostrerà il count down a vostra disposizione in real time.
 - Durante l’esposizione potrete aiutarvi con delle slide o un video.
 - Dovrete preparare una relazione scritta che dovrà essere lasciata alla giuria come materiale di sostegno al vostro progetto (cartacea o digitale).
 - Il materiale verrà visionato anche dalla casa produttrice JOYLABZ, presentare la documentazione anche in inglese farà punteggio aggiuntivo.
 - ❖ Proiettore e pc “con solo powerpoint 2016 e VLC” saranno disponibili in loco, consigliamo comunque di portare il proprio pc per non cadere in problemi di compatibilità durante la presentazione.
- ✚ **5 minuti** per vedere e testare il funzionamento del progetto reale.
 - In questi minuti dovrete mostrare alla giuria il funzionamento vero e proprio del progetto sviluppato.
 - In questo tempo la giuria potrà interrompervi, porvi delle domande e avvicinarsi al progetto per visionarlo meglio.
 - In questo frangente, il tempo è indicativo, se sforerete il tempo a causa delle molteplici domande che potranno arrivare dalla giuria, il ritardo non verrà valutato come penalità.
- ✚ **5 minuti** alla giuria per raccogliere le idee e votare.
I punteggi verranno rilasciati e presentati in fase di premiazione.
- ✚ **5 minuti** per gestire lo scambio dei gruppi.

COME VERRA' ASSEGNATO IL PUNTEGGIO

Assegnazione del PRIMO punteggio "statico" max 15 punti:

Il primo punteggio sarà un valore **statico** da **0 a 15** punti, esso sarà determinato dall'età media del gruppo.

Quindi:

- Con età media del gruppo di **25 anni** il valore statico risultante sarà di **0 punti**.
- Età media **24 anni** sarà **1 punto**, età media **18 anni** sarà **7 punti** e così via fino ad un **massimo di 15 punti**.

La media dell'età sarà calcolata con approssimazione matematica

Esempio: media età del gruppo 16,5 → approssimazione a 17 → punteggio statico ottenuto 8.

Assegnazione del SECONDO punteggio max 20 punti:

Il secondo punteggio sarà dato dalla qualità di esposizione della vostra postazione nella prima giornata.

Il punteggio sarà da 1 a 20 punti (dove in caso di non partecipazione alla giornata il punteggio sarà 1).

La giuria valuterà:

- 🚧 La qualità della vostra postazione espositiva
- 🚧 Quanto tempo presidierete la vostra postazione
- 🚧 Il modo con cui interagirerete col pubblico e come cercherete di raccogliere contributi per dare un futuro al vostro progetto
- 🚧 Verranno valutati gli orari di presenza "9:30-17:30"
- 🚧 Verrà valutato anche come cercherete di fare sinergia tra con i gruppi rivali.

Assegnazione del TERZO punteggio max 50 punti:

Nella seconda giornata ogni membro della giuria assegnerà un voto al progetto presentato da 1 a 10 per ognuna di queste categorie:

- | | |
|---------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------|
| 🚧 Originalità | <i>Il progetto è originale, non esiste nulla di simile?</i> |
| 🚧 Innovazione | <i>Il progetto è innovativo?</i> |
| 🚧 Replicabilità | <i>Il progetto è facilmente replicabile perché è stato studiato e semplificato?</i> |
| 🚧 Qualità della presentazione | <i>Il progetto è stato presentato con fluidità e semplicità arrivando al pubblico.</i> |
| 🚧 Qualità della documentazione | <i>Qualità della documentazione scritta consegnata.</i> |

Per ogni categoria verrà fatta la media dei voti assegnati dai 3 giudici.

Es. Assegnazione del punteggio Originalità:

- **Giudice 1** assegna 7 punti
- **Giudice 2** assegna 9 punti
- **Giudice 3** assegna 5 punti
- 🚧 **La media sarà di 7 punti**

Il punteggio massimo ottenibile su questo secondo tipo di valutazione sarà da **0 a 50 punti**, esso andrà a sommarsi con il primo ed il secondo punteggio.



Assegnazione del QUARTO punteggio:

Esso verrà valutato ed assegnato in base alla qualità del progetto nell'essere utilizzato in campo **socialmente utile ai fini scolastici / istruzione** "possibilità di introdurlo nelle scuole che vanno dalle elementari all'università comprese e/o nei coderdojo".

Più il progetto sarà **utile in ambito scolastico** e **più il voto della giuria sarà alto**.

Ogni giudice darà un voto al progetto con questo criterio:

- **0,8** il progetto non è socialmente utile
- **0,9** il progetto ha centrato poco il tema del socialmente utile
- **1,0** il progetto ha centrato in parte il tema del socialmente utile
- **1,1** il progetto ha centrato il tema del socialmente utile
- **1,2** il progetto ha centrato in pieno il tema del socialmente utile

Il **moltiplicatore** risultante sarà la **media aritmetica** dei valori assegnati dai 3 membri della giuria.

Es. Assegnazione del moltiplicatore:

- **Giudice 1** assegna un moltiplicatore di 0.8 punti
- **Giudice 2** assegna un moltiplicatore di 1 punto
- **Giudice 3** assegna un moltiplicatore di 1.2 punti
- ✚ **La media sarà di 1 punto moltiplicatore**

Il **Punteggio Totale** sarà quindi determinato

Dalla **somma** dei punti ottenuti da

- *Valore Statico*
- *Punteggio di esposizione banco*
- *Originalità*
- *Innovazione*
- *Replicabilità*
- *Qualità Presentazione*
- *Documentazione consegnata*

MOLTIPLICATO

- per la **media aritmetica** ottenuta dal moltiplicatore socialmente utile

Note ed appunti finali riguardanti i punteggi:



Il valore statico è un valore posto ad equilibrare le conoscenze dovute alla media dell'età dei partecipanti, è quindi importante dare un piccolo vantaggio ai gruppi più giovani ed inesperti.

Il punteggio di esposizione banco è un punteggio posto con l'intenzione di motivare i team partecipanti nel cercare, in autonomia, visibilità per i loro progetti che un domani potrebbero anche avere un futuro e trasformarsi in un lavoro.

Il moltiplicatore sociale è un incentivo di nuova concezione in cui vogliamo valorizzare in questo tipo di contest. Esso punta ad incoraggiare i Makers allo sviluppo di un prodotto/prototipo che possa portare un **valore aggiunto** alla comunità ed all'evento stesso.

Premi e premiazioni:

Le premiazioni saranno fatte il secondo giorno di competizione alle ore 16:00 / 16:30.

I premi saranno 3 e saranno dei **buoni Amazon** da consumare come più preferite, saranno assegnati ai 3 team migliori. L'ammontare dei buoni sarà definito in base ai fondi che riusciremo a raccogliere.

- Ricordiamo che iscrivendovi la scheda Makey Makey del valore di circa 80€ diventerà di proprietà del team partecipante.
- Ricordiamo che l'iscrizione è completamente gratuita a patto di partecipazione nelle 2 giornate di fiera.
- Ricordiamo in fine che anche l'ingresso in fiera Expo Elettronica è gratuito ai componenti dei gruppi partecipanti.

23/06/2018

Be Cool
Lo Staff di Dolomiti Concept Lab
E Blu Nautilus

DOLOMITI CONCEPT LAB
Taibon Agordino - C.F. 93053100256

Leonor O'Neil